

AVILA ESSCOOP

ESSCAPEROOM VIRTUAL I COL-LABORATIU

MÉS A PROP DEL QUE ET PENSES!

**ACCEDEIX A LA NOVA EINA PER APROPAR
L'ESS I EL COOPERATIVISME A L'AULA**



US PRESTEM UNA NOVA EINA VIRTUAL I DIDÀCTICA QUE US PERMETRÀ APROPAR L'ECONOMIA SOCIAL I SOLIDÀRIA I EL COOPERATIVISME A L'ALUMNAT, D'UNA MANERA COL-LABORATIVA, DIVERTIDA, DINÀMICA I AMENA.

El joc es dissenya pensant en oferir-vos una alternativa a les sessions presencials, és un recurs que facilita la interacció a distància, fomenta el treball en grup i presenta una atracció pels joves en ser una proposta creativa, innovadora, actual i lúdica.

Aquest anirà acompanyat d'altres materials pedagògics a l'abast del professorat que permeten fer un treball previ i/o posterior dels principals conceptes i continguts de l'ESS i el cooperativisme.



OBJECTIUS DE L'ACTIVITAT:

- Introduir i/o aprofundir en els conceptes bàsics de ESS i cooperativisme: l'assemblearisme i el cooperativisme, el model productiu i l'agroecologia, el model de cures i el model de consum de proximitat.
- Comprendre el moviment cooperatiu com una alternativa real al model de gestió econòmica avui encara dominant.
- Fomentar el treball cooperatiu i la col·laboració entre l'alumnat.
- Desenvolupar capacitats resolutives davant el plantejament de reptes.
- Afavorir el pensament crític i reflexiu.
- Captar l'atenció i potenciar la recerca de noves informacions seleccionant les fonts fiables i contrastant amb la realitat de cada territori.
- Impulsar l'avaluació continuada d'adquisició de nous aprenentatges com a mètode de revisió dels coneixements adquirits.

L'activitat té una **durada d'una hora**, aproximadament. Es pot realitzar tant a l'aula com des d'altres espais. La infraestructura necessària per accedir és ben senzilla: connexió a Internet i navegador web i un dispositiu (ordinador, mòbil o tauleta) amb altaveus o auriculars.

És una proposta adreçada a l'alumnat d'**ESO, Batxillerat i Cicles Formatius** que participen en grups de 2 o 3 persones.

Us oferim la possibilitat de programar una trobada, presencial o virtual, i crear un espai de **debat reflexiu** sobre la dinàmica del propi escape room, per valorar-ne els coneixements adquirits i la satisfacció dels propis alumnes.

Si esteu interessats en accedir al joc virtual, cal que us poseu en contacte amb nosaltres per inscriure-us i sol·licitar-ne la participació. Un cop acceptada, us facilitarem la informació necessària amb els codis d'accés i les instruccions bàsiques per realitzar l'activitat.

Per més informació, podeu contactar amb l'Ateneu Cooperatiu de referència.



EN QUÈ CONSISTEIX?

És un aplicatiu enllaçat a les webs dels Ateneus Cooperatius, des del qual l'alumnat (mitjançant un codi que es proporcionarà al professorat) podrà participar d'un escape room (de quatre nivells o enigmes a resoldre) amb continguts diversos de l'ESS i el cooperativisme: l'assemblearisme, el model productiu i l'agroecologia, el model de cures i el model de consum de proximitat.



QUINS OBJECTIUS D'APRENTATGE CONTEMPLA?

Introduir i/o aprofundir en els conceptes bàsics de ESS i cooperativisme. Comprendre el moviment cooperatiu com una alternativa real al model de gestió econòmica avui encara dominant.

Fomentar el treball cooperatiu i la col·laboració entre l'alumnat.

Desenvolupar capacitats resolutives davant el plantejament de reptes.

Afavorir el pensament crític i reflexiu.

Captar l'atenció i potenciar la recerca de noves informacions seleccionant les fonts fiables i contrastant amb la realitat de cada territori.

Impulsar l'avaluació continuada d'adquisició de nous aprenentatges com a mètode de revisió dels coneixements adquirits.



A QUIN ALUMNAT S'ADREÇA?

La proposta de continguts s'emmarca en base a les competències bàsiques del currículum d'Educació Secundària Obligatoria (ESO), tot i que també és accessible per als nivells de Batxillerat i Cicles formatius.



L'ALUMNAT POT PARTICIPAR INDIVIDUALMENT?

No. Es tracta d'un escaperoom col·laboratiu. La participació ha de ser per parelles o en grups de tres alumnes, essent necessaris els passos que facin les companyes per resoldre els enigmes de cada prova i arribar al repte final que els permet superar el joc. Durant el procés de resolució, està previst que vagin proporcionant-se missatges d'ajuda per facilitar que totes les participants puguin acabar-lo resolent.



ES POT FER DES DE CASA O S'HA DE FER AL CENTRE EDUCATIU?

La connexió es fa via web i es realitzable tant des del domicili com des del centre educatiu, ja sigui en una mateixa aula o en espais diferenciats.



CAL TENIR UNS CONEIXEMENTS PREVIS SOBRE ESS PER PARTICIPAR?

No. Concebem el joc més com una eina de reforç i d'aprofundiment que no pas introductòria o inicial. Tot i que no és imprescindible, es recomana haver fet alguna sessió prèvia d'introducció a l'ESS i el cooperativisme, ja sigui guiada pel docent com programada amb les tècniques de l'Ateneu.



UN COP FET I ACONSEGUIT EL REPTE, QUÈ?

En acabar, les participants poden autoavaluar-se i valorar com ha estat la seva experiència: què han après, com han participat, quin rol han assumit, què els ha semblat, com ho han resolt, Proposem crear un entorn favorable per a un debat reflexiu sobre la experiència viscuda, acció que pot estar conduïda i guiada per les tècniques de l'Ateneu tant de forma presencial com virtual.



QUIN DURADA TÉ?

El joc està pensat per ser resolt amb un màxim de temps d'una hora.



DE QUINS RECURSOS DIDÀCTICS I MATERIALS DISPOSA EL PROFESSORAT?

A la pàgina inicial, el professorat pot accedir a una guia didàctica amb un sol clic que el permetrà conèixer la eina i les seva aplicabilitat a l'aula. Des de l'Ateneu de referència, se'ls pot proporcionar més informació, formació i documentació tant del propi joc com d'altres materials i recursos didàctics referents a l'ESS i el cooperativisme.



COM S'HI ACCEDEIX?

El centre educatiu interessat en accedir al joc virtual s'ha de posar en contacte amb l'Ateneu Cooperatiu de referència per inscriure's i sol·licitar-ne la participació. Un cop acceptada, les tècniques facilitaran la informació necessària el docent amb els codis d'accés i les instruccions bàsiques per realitzar l'activitat. L'eina estarà disponible durant tot el curs escolar.



QUINS SÓN ELS REQUERIMENTS TECNOLÒGICS MÍNIMS?

Els requeriments mínim per poder connectar-se són:

- Connexió a internet amb banda ample
- Un navegador web actualitzat
- Un programa/dispositiu per a comunicar-se entre les participants (Zoom, Jitsy, skype, meet...) si estan en espais físics diferenciats
- Ordinador, mòbil o tauleta amb altaveus o auriculars.

AVILA ESSSCOOP

ESSCAPEROOM VIRTUAL I COL-LABORATIU

MÉS A PROP DEL QUE ET PENSES!

 **economia social**
Ateneu Cooperatiu
Alt Pirineu i Aran

 **economia social**
Ateneu Cooperatiu
Barcelonès Nord



 **Ateneu Cooperatiu**
Terres de l'Ebre

 **economia social**
Ateneu Cooperatiu
Terres Gironines

 **economia social**
Ateneu Cooperatiu
del Vallès Oriental

 **La Col·lectiva**

 **COOP MARESME**



COÒPOLIS
Ateneu Cooperatiu de Barcelona

 **PSETÀNIA**

 **PONENT COOPERA**
ATENEU COOPERATIU